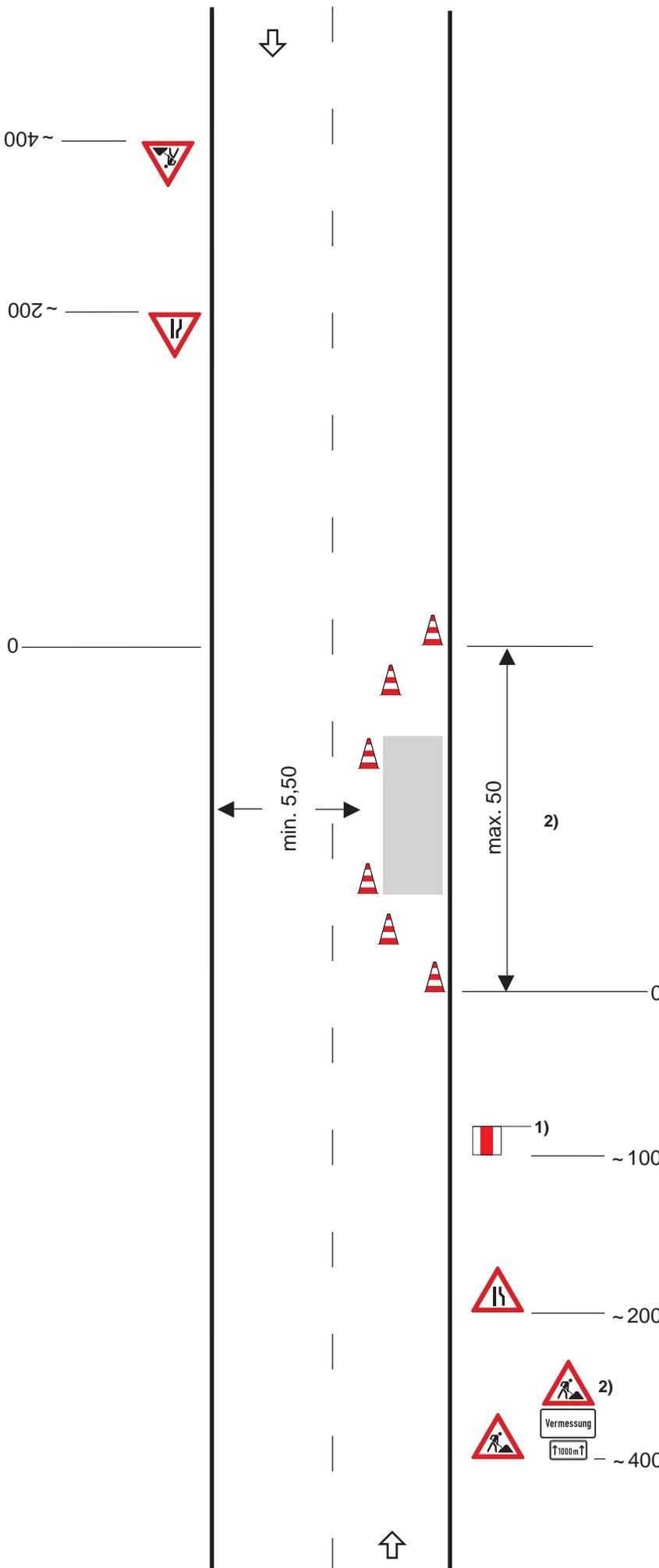


Regelplan C II / 1

Arbeitsstelle von kürzerer Dauer
mit Beschilderung auf Straßen mit
geringer Verkehrsstärke
(nur bei Tageslicht)



Absperrung durch Leitkegel
[Höhe min. 0,5 m]
in der Längsabsperzung
Abstand max. 5 m
in der Querabsperzung
Abstand längs 1-2 m
quer 0,6-1 m

1) In Ausnahmefällen zusätzlich
Warnposten oder Vorwarn-
einrichtung

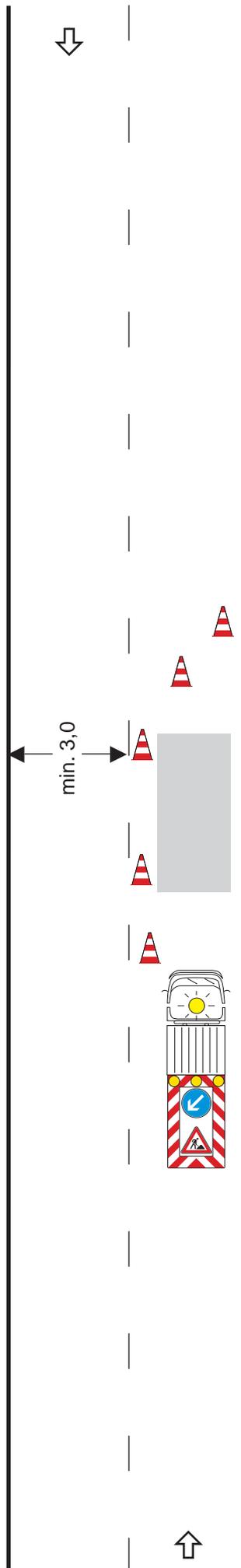
2) Bei Vermessungsarbeiten auch
mehrere gleichartige
Sperrungen hintereinander auf
maximal 1000 m

Regelplan C II / 2

Arbeitsstelle von kürzerer Dauer
mit fahrbarer Absperrtafel
(nur bei Tageslicht)



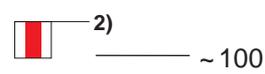
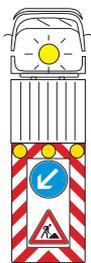
0



min. 3,0

max. 50¹⁾

0



Absperrung mit Leitkegeln
[Höhe min. 0,5 m empfohlen]
In der Längsabspernung
Abstand max. 6 m
In der Querabspernung
Abstand längs 1-3 m
quer 0,6-1 m

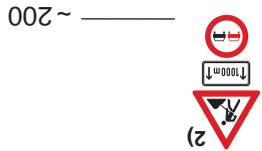
Fahrbare Absperrtafel (Z 615)
(alternativ fahrbare Absperrtafel
mit Blinkpfeil [kleine Ausführung])

- 1) Bei unübersichtlichen Straßen maximal 25 m
- 2) In Ausnahmefällen zusätzlich Warnposten
- 3) Vorwarneinrichtung nur, wenn die Absperrtafel nicht aus einer Entfernung von mindestens 200 m zu erkennen ist. (s. Teil C, Abschn. 3.0)

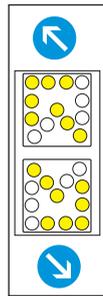
Regelplan C II / 4

Arbeitsstelle für Markierungsarbeiten
in Fahrbahnmitte

(nur bei Tageslicht)



0



min. 2,50 ¹⁾



Bereich der Arbeitsstelle max. 800

0



~ 200



Markiermaschine mit kleinen Blink-
pfeilen (s. Teil A, Abschn. 3.2.1)

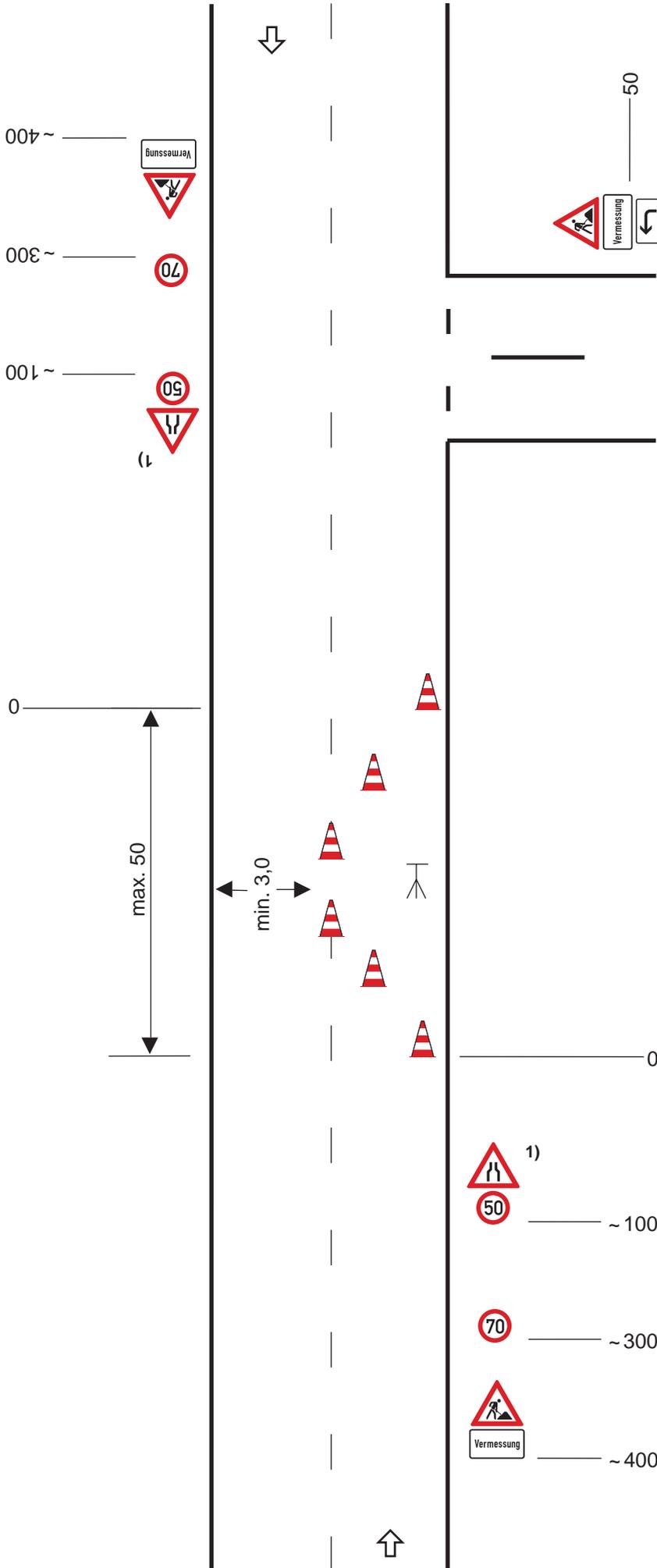
Leitkegel [Höhe 0,3 m] auf einer
der Trockenzeit entsprechenden
Länge (s. Teil A, Abschn. 3.1.3)

1) wenn nicht einzuhalten, einseiti-
ge Sperrung der Fahrbahn
erforderlich

2) nur auf stark und/oder schnell
befahrbaren Strecken

Regelplan C II / 5

Vermessungsarbeiten auerorts
mit starker Einschrnkung
einer Fahrbahn im Gegen-
verkehr
Sicherung mit Leitkegeln



Querabsperungen durch Leitkegel
[Hohe 0,5 m]
Abstand lngs 1-2 m
quer 0,6-1 m

Lngsabsperung durch Leit-
kegel [Hohe 0,5 m]
Abstand max. 5 m

1) bei nur einseitiger Inanspruch-
nahme der Fahrbahn whrend
der gesamten Arbeiten Z 121
empfohlen